BIONICLE

AGB-ALBE-USA

Instruction booklet
Manuel d'utilisation

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES



Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching Involuntary movements Loss of awareness Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

- 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
- 2. Play video games on the smallest available television screen.
- 3. Do not play if you are tired or need sleep.
- 4. Play in a well-lit room.
- 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- · Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- · Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the
 correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.



THIS PRODUCT HAS BEEN RATED BY THE ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. FOR INFORMATION ABOUT THE ESRB RATING, OR TO COMMENT ABOUT THE APPROPRIATENESS OF THE RATING, PLEASE CONTACT THE ESRB AT 1-800-771-3772, OR VISIT WWW.ESRB.ORG.



THIS OFFICIAL SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY. LICENSED BY SALE FOR USE ONLY WITH OTHER AUTHORIZED PRODUCTS BEARING THE OFFICIAL NINTENDO SEAL OF QUALITY.



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK® CABLE.

LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.

Contents

Starting the Game	6
Quick Start	6
The Story	7
Control Summary	
Main Menu	
Start Game Menu	
Starting the Game (Single Player)	
Viewing the Game Screen	
Playing the Game (Single Player)	
Playing the Game (Link Play)	
Mini Games	
Inventory Items	
Creatures	
Characters	
Credits	
Notes	

Starting the Game

- 1. Set up your GAME BOY® ADVANCE according to the instructions in the Nintendo instruction manual you received with the unit. Make sure the power is OFF before inserting or removing a Game pak.
- 2. Insert the LEGO® Bionicle Game pak into the GAME BOY® ADVANCE.
- Switch on the GAME BOY* ADVANCE and the green light situated on the right-hand side of the screen should light-up to indicate power.

Quick Start

- At the LANGUAGE SELECT SCREEN, use the Control Pad to highlight your language and press the A Button to select it.
- 2. Press START on the Title Screen to access the Main Menu.



Control Summary

The Game Boy Advance has the following buttons for various commands.



A Button
B Button

Control Summary

Et de comment
Control Pad Left
Control Pad Right
Control Pad Up
Control Pad Down
A Button
B Button
L Button
R Button
START
SELECT







Press START on the Title Screen to access the Main Menu. Use the Control Pad to highlight a menu option and press the A Button to confirm.

Start Game

Select this option to display the single player game options.

Options

Choose Options to turn sound and music on and off.

Mini Games

This menu option allows you to select from the multiplayer mini games that have been unlocked for play. Multiplayer games are unlocked in the single player game.



New Game

Select this to begin a single player adventure mode game.

Training

Select this to play just the training level. Note: The training level is included in the new game selection, above.

Load Game

Select this to continue a saved game. This option will not be available until a game has been saved.

Delete game

Choose this to delete a previously saved game. This option will not be available until a game has been saved.





Starting the Game (Single Player)

Name Character Screen

Sinc your brane in beamen a name, the the Control Pacitic highest thir selected little and present the A willen

Greate Mayer Screen

Ence young heppy win color combinations, press the A

Button to continue





Viewing the Game Screen

Left Tool

This icon indicates which tool a current assigned to the last the Button. You can assign tools to the Library screen.

Health Bar

This bar shows how much health you have When you health points left, you must start the level over.

Right Tool

The Icon indicates which tool is current assigned to the Runton You can assign tools to the Runton using the inventory screen.

Energy Bar

The longer this bar is, the more energy you have to power certain inventory items.

Playing the Game (Single Player)

Walking

Use the Control Pad to well strough



Reading Signs and Talking

Press the A Button to read seps and talk to characters.

Ducking

Press the A Button over open ground to duck!

Jumping

Press the B Button to jump.

Playing the Game (Single Player)



Trusing the Game

Saying the Game

- 1 President to pause the garin and open the PAUSE MENU
- 2 Highlight SAVE GAME and press the A Button
- 3 If previous save game cut is select "No" to continue without a twriting previous save game
- 4 Select Yes to overwrite previous save game. Save successium will appear when the game has been saved.
- 5 Press the A Button to continue



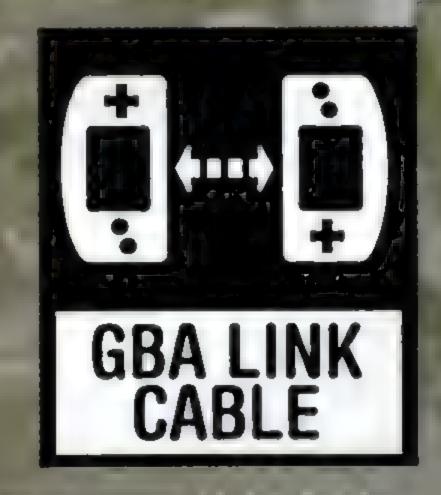
Accessing Inventory

- 1 Access the Inventory menu by pressing SELECT or choosing INVENTORY from the Pause menu.
- 2 Use the Control Food to highligh different inventory Roma.
- Press the Button or R Button to assign highlighted tools to the desired button
- 4. Press the A Button to use highlighted in markery items.

Playing the Game (Link Play)

Mile Chine

At paresport for in much of Alder No. Typic is in exciting the state in right for You is play and lest pare differed in the The Third games on the play as in many player flede or position and the se to these other in the state to the form the form of the state.



Lornecting via the Game Boy Advance Game Unit Cable

الإلاناني والما الارامة المرامة المرامة المرامة

- · OH FEBRURE LOY MONTHESE WHITEHIS
- 4- EGO Somele Conte Folk
- 13 Gerrie Stey Adversarie Garcie (Int. Calculus)

Playing the Game (Link Play)

Hem to Connect

- T. Confirm that the Committy' relyance tylkens are Off and some time Come has
- Fixtely require the meaning number of Game Link! Cablett, into the Europeal Department Commenter (EXP) on Ald Game boy. Advance Systems, you with to link.

Nije Player I in the physic was the public connector of the blanc light follower black ball to be the player with the gray between the player with the gray before the player that the player that the player that the player is the player that the player th

How to Play

- 1. At the Main Menu Screen, had been planting the later to select it.
- 2. All Slave players must not the Control Pad to highlight He MULTIPLAYER option and press the A Button to enter the Three Control Pad to highlight He MULTIPLAYER option and press the

Nike Presse was him be applayed on MI Save Same Bay Advance " units

- I the Mester player must now use the Corport Pact to bigrilight the MULTIFLAYER option and press. The A Button to select it. All mestable MHU GAMES will then be displayed.
- A Button to start the game.



Ussal Crab Dig - Onu-Koro Village



In the underground village of Onu-Koro, speedy Ussal crabs can be found digging through the soft earth. In the Ussal Crab Dig, race against 3 other Ussal crab riders to collect 8 different minerals in the fastest time possible to win. Collect colored minerals to give your Ussal crab special powers, which are activated by pressing the A Button. (Note: Only one crystal color can be carried at a time.) After obtaining multiple crystals, use the L Button or R Button to highlight the desired crystal to be activated.

Green x1: Normal digging speed boost

Green x2: Turbo digging speed boost

Blue x1: Drop small explosive crystal (Horizontal)
Blue x2: Drop larger explosive crystal (Horizontal)

Red x1: Drop small explosive crystal (Vertical)
Red x2: Drop larger explosive crystal (Vertical)

Yellow x1: Drop web

Yellow x2: Drop stronger web

Your Ussal crab will dig at different speeds in different areas; you will have free passage through open tunnels, but it will take longer to dig through hard dirt than broken dirt and you will not be able to dig through a rock wall.



Koli Football - Po-Koro Village



The village of Po-Koro loves Koli Football! Compete against other players to knock stone balls into their goals. The player with the least amount of rocks in his goal wins!

Regular Kick	Press the A Button
To block	Press the B Button
Short kick	Press the L Button
Backward kick	Press the R Button
To display a cross to help you aim	Press and hold the A Button. The cross can be moved with the Control Pad

Learn to angle your shots off walls and corners for the best results. Destroy your opponents rock goal protectors for easy access to their goals. Block flying rocks to keep from being knocked over.



Huai Snowball Sling - Ko-Koro Village



In the icy village of Ko-Koro, brave tribesmen practice the speedy sport of the Huai Snowball Sling. As players get struck they start to collect snow -- gather too much snow and you're an out-of-control giant snowball!

To change direction	Use the Control Pad
To throw a snowball and move in the opposite direction you're facing	Press the A Button

Rocks on the ice field will stop you when you are moving slowly, but you'll tumble over them if you're moving too fast. Throwing snowballs against the walls will slow your movement.



Ignalu Lava Surfing - Ta-Koro Village



The brave villagers of Ta-Koro are expert lava surfers, riding their lava boards down the flow of the Volcano. Grab your board and race against up to 3 other players in a mad dash to the finish!

To move left and right	Use the Control Pad
To go faster	Press the A Button
To lean left and right respectively	Press the L Button and R Button

Race against other players while dodging obstacles and other players! Look out: Hardened lava slows you down, while hot bubbling areas give you a speed boost. Learn to lean into other players to slow them down.



Ngalawa Boat Race - Ga-Koro Village



Jump into a boat and race against up to 3 other players in the most popular sport in Ga-Koro village. Skillful use of water currents and your oarsmen are the keys to victory!

To go forward	Press the L Button and R Button at the same time
To forward stroke the left oars turning the boat to the right	Press the L Button
To forward stroke the right oars turning the boat to the left	Press the R Button
To go backward	Press the A Button and B Button at the same time
To backstroke the left oars turning the boat to the left	Press the B Button
To backstroke the right oars turning the boat to the right	Press the A Button

Your watercraft will move at different speeds in different areas, with fast-moving water pushing your boat along more quickly than slow-moving water.



Kewa Bird Riding - Le-Koro Village



High in the trees of Le-Koro village, brave villagers ride giant Kewa Birds. In this sport your goal is to knock opponents from their bird and be the last rider left in the game!

To flap your Kewa Bird wings and rise rise in the sky	Press the A Button repeatedly
To float then drift downward	Hold the A Button
To throw Madu Fruit and knock opponents from their bird	Press the B Button
To launch the Bungee Ball at an opponent or to spring yourself to a higher altitude	Press the L Button

Inventory Items

As you travel around the Island of Maku Nut my Will find total an applement things thin — her You in

Tools

Abusen your insulator, Lette La the L. Button or R Button using the inventory screen.



Vilema Tuessan

lise sur selection by bonents



Nuju's Ice Pick

Use during play to cool and harden hot lava. (Also create an anchor for the bungee attachment)



Onewa's Hammer

Use during play to crack apart large boulders



Matau's Kau Kau Staff

Use ciuring play to chop down trees and ather obstacles

Inventory Items



When La Dru



Nokama'i Tre-

Use during the la burch bes of water at opponents

Miscella Leus Items:



Yuata Maca Fruit

Large, glowing per a of energy fruit from the poisoned Yuata Maca Tree. Can be used to provide energy to the leventory items.



Buia Berries - Health fruit

Small and walk bernes from the Bula tree will restore small amounts of health when collected.



Madu Fruit - Coconuts

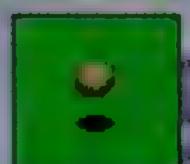
Throwing object used with the filinger to obtain more, shand next to a Madu tree and press the A Button

inventory Items



Madu Carrole fruit - exploiding cocciuts

المعادر المعادر المراها ويتواط عجد المعادر المالية



No the

Thrown, when used with the flinger Found at over Mata Nut jest walk over hem to



Stones

Medium-sized Pojects that can be picked up and thrown. Larger than rocks, and harder to



Snowballs

Cold & snowy medium-sized objects that can be picked up and thrown



Element of Melting

Found somewhere near Korkere village, this eximental object can quickly two ce to dear water

Inventory Items

Vuata Aures Erymai

These until a needed to testere the bestim the their hear back to health.

Amara Vijo Sphere

Powerful cree here to have a parties Rare and find to hind but well worth the effort!

voio Lutu Launcher

Assign to the L Butto- or R Button using the inventory screen use the Will Lutu to slingstine across cliffs, rivers, and eller obstacles fou can use the grad and throw smaner objects and creatures

to fire the Volo Lutu	Piles III L Button or R Button
To fire the Volo Lutu in the direction the player is facing	Pres and release the L Button of P Eutton
To display a target sign to help elm the Volo Lutu	President and hold the Lautton of Builton then use the Commet Pad to permon the larger wan
The state of the s	Once the Volo Lutu is attached press and
or pull the player to he we seems	hoke the Littlen or R Butten
To release the Volo Law	Release In a Buston of R Button

Creatures

The World of Mata Null is lifted with a wild assorting to plant, and exotic creature. Some may not be very happy to see you when you meet them, so be careful. While there are dozen of anatures you'll face in your adventures on Mata Null here are only a fact. You'll have to go adventures in find them all!



Daikau Plant

They have plant have a tendency to trap creatures that stumble near them It a Parkau plant want you was the Control Pad to break free



Hoi (Turtle)

These peaceful turtles can be found throughout Mata Nui. They can be used as stepping stones if you startle them into their shells!



Infected Hoi

These turtles wear infected masks. By knocking their masks off you can change them back into peaceful Hoi.



Fikou (Spider)

varieties of these small spiders can be tound throughout Mata Null was any different colored masks. Some have been infected by Makuta so be careful!

Creatures



Ussal (Riding Crab)

Temed and ridden as mounts by the tillagers of the Horo, the Ussal can be dangerous when found untamed in the wild.

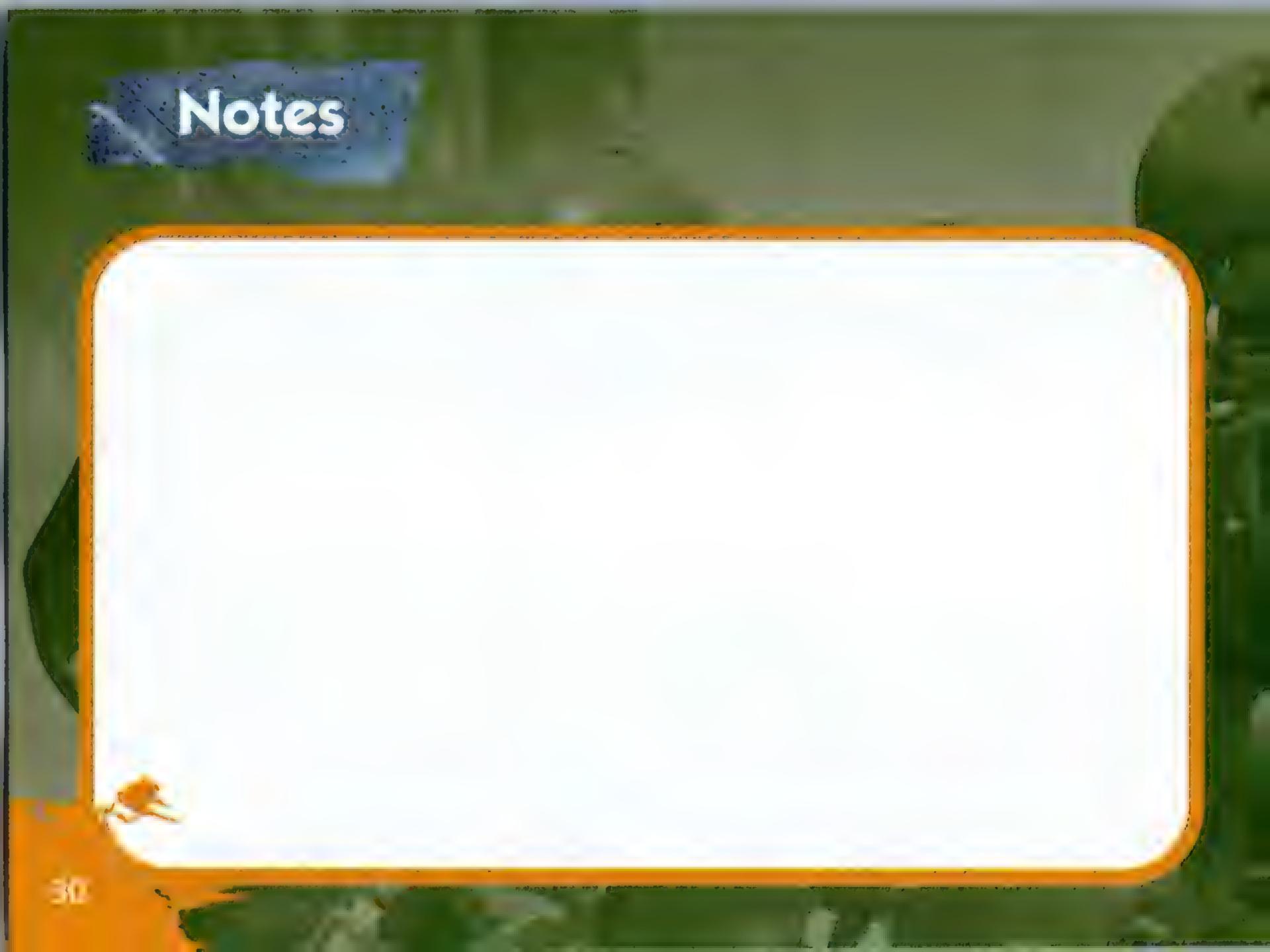


Vatuka Beast (Rock Monster)

A dangernun stenture mude of stone the Vatuka Beast has been seen someone near Onu-Koro village.

Characters

To learn more about the other mystical characters on Mata Nul the brave villagers, the wise Turage and the mighty Toa - visit www.Blothkill.com





Informations et precautions d'emploi

LISEZ CETTE NOTICE AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDEO.

ATTENTION - Batteries Rechargeables

LE NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS SUIVANTES PEUT ENDOMMAGER LES PILES (BRUITS DE "POP", FUITE D'ACIDE DE BATTERIE), LA CONSOLE, LES ACCESSOIRES OU VOUS CAUSER DES DOMMAGES CORPORELS. SI UNE FUITE D'ACIDE SE PRODUIT, LAVEZ A GRANDE EAU LES VETEMENTS ET LA PEAU. ELOIGNEZ LES PILES DE VOTRE BOUCHE ET DE VOS YEUX. RENSEIGNEZ-VOUS AUPRES DU FABRICANT DES PILES POUR PLUS D'INFORMATIONS.

- 1. N'utilisez que de spiles alcalines. N'utilisez pas de piles au carbone zinc ou tout autre type de pile non-alcaline.
- 2. Ne mélangez pas piles neuves et usées (remplacez-les toutes en même temps).
- 3. Ne mettez pas les piles à l'envers (borne [+] sur borne [+] et borne [-] sur borne [-]). Ne court-circuitez pas les bornes d'alimentation.
- 4. Ne laissez pas de piles usées dans le Game Boy Advance.
- N'utilisez que des piles de même type (alcalines).
- 6. Ne laissez pas de piles dans la console ni d'accessoires connectés pendant de longues périodes.
- Ne laissez pas la console en position ON lorsque les piles ont perdu leur puissance.
 Eteignez la console (OFF).
- 8. Ne jetez pas les piles au feu.
- N'utilisez pas de piles rechargeables comme les piles au nickel-cadmium.
 Ne rechargez pas les piles non-rechargeables.
- 10. N'utilisez pas de piles endommagées.
- 11. N'insérez/retirez pas les piles quand la console est allumée.
- 12. NOTE GENERALE: Les piles rechargeables doivent être retirées avant d'être rechargées. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.



Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles, articulations ou même votre peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome Carpal Tunnel ou des irritations de l'épiderme.

- · Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures de jeu, même si vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- · Si la fatigue ou douleur persistent, consultez un médecin.

ATTENTION – Avertissement sur l'épilepsie

- I Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
- Lorsque vous utilisez votre Super NES® ou Nintendo®64 ne restez pas trop près de votre écran.
 Eloignez-vous de votre écran le plus possible.
- · Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Jouez sur l'écran le plus petit possible.
- Ne jouez pas si vous sentez une quelconque fatigue.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II - Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'ellesjouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il FAUT CESSER DE JOUER IMMEDIATEMENT et consulter un médecin.



Démarrage	.35
Partie rapide	.35
L'histoire	.36
Descriptif rapide des commandes	.37
Menu principal	.39
Menu Commencer	.40
Démarrage d'une partie : mode un joueur	.41
L'écran de jeu	.42
Le jeu : mode un joueur	.43
Le jeu : mode multi-joueurs	.45
Mini-jeux	.47
Objets de l'inventaire	.53
Créatures	.57
Personnages	.58
Crédits	.59
Notes	.61

Démarrage

- 2. Insère la cartour de la compart de la com
- 3. Mets la console I III III MANAPHI I margie l'interripteur su Divil la citate verte située sur le côté droit de l'union amont l'immer paur infratiér que la consule est sous tension.

Partie rapide

- Dans l'écran Choly de la limite référéenne la langue de la limité du la manétite et vallère en approyant sur le bouten r
- Appule sur le bouton 1411 dans le le litre pour accepter au Messa principal

L'histoire

Il y a longtemps, très longtemps. L'ile de Mara Nul était un verrable paradis tropical, bil lou pourtant, une ombre vint s'abattre sur cette contrée. Cétait Makuta. Au pours des sombres années qui vernirent, les habitants de Mara Nul se raccrochèrent à une légende predisant la venue de six heros pussents les loa qui seus nuraient la lonce et le courage de ramèner la paix et la lumière sur l'île. Alors que rout Mata Na attend l'armise des Toa un habitant entreprend seul une quête qui changera l'ile ai tout jamais.

lu incarnes de courage y lageon qui s'est fixe pour mission de retrouver les six pierres Toa sens lesquelles il est impossibilit d'invoquer les héroiques Toa Au fur et à mesure de la progression dens ces six villages, lu devras prouver tes capacités face à des dizaines de pièges, d'enigmes et

d'adversaires. Bonne chance - de toi seul dépend le futur de Mata Nu



Descriptif rapide des commandes

The trouveras didentes in the commences the consecutive son ADVANCE



Bouton A Bouton B



Menu principal



Application to bottom state than i down do the point amount an income and to manage of valida an easily and to bottom to bottom a

Commencer

Married of Williams has contracted collines de Jan du mode un journe

Options

Marien e namen un fic desemble et et le contract et la marience

Wint-Jeur

Remort de Allectionner les moderne multiquestes de l'empullés les jeur multi-poueur ne partiter du déversembles qu'en moderne partiter de l'étaite.



Nouv. Partie (Nouvelle partie)

Permet de commencer une partie en mode un joueur.

Entraînement

Choisis cette option pour effectuer l'entraînement seulement. Remarque : tu peux également accéder au niveau d'entraînement en sélectionnant l'option Nouv. Partie (Nouvelle partie) décrite plus haut.

Charg. Partie (Charger une partie)

Permet de reprendre une partie sauvegardée. Cette option n'est disponible que lorsqu'il existe une ou plusieurs parties sauvegardées.

Suppr. Partie (Supprimer une partie)

Permet de supprimer une partie sauvegardée. Cette option n'est disponible que lorsqu'il existe une ou plusieurs parties sauvegardées.



Démarrage d'une partie : mode un joueur

Donnei un nom a les personales

Creer un personnage

Tu peux personnalise : La la la combinaison de zouleurs à







L'écran de jeu

Outil gauche

affecter un outil au bouron L en passant par l'ecran d'inventaire

Barre de santé

Cette barre montre la santé dont dispose ton personnage Lorsque tes points de sante sont épuisés, lu dois recommencer le niveau depuis le début.

Outil droit

Cette icone indique l'outil affecte au bouton il lu peux affecter un outil au bouton R en utilisant l'inventaire.

Barre d'énergie

Plus cette barre est longue, plus tu as d'énergie pour utiliser certains objets de l'inventaire

Le jeu: mode un joueur

Marcher

Déplace-toi à l'aide de le messaire



Life des panneaux et parler

reporte sur le bouten à pour lire les parneaux ou parler aux différents sersonnages.

S'accroupir

Lorsque tu es sur une zone.

dégagée, appuie sur le bouton

A pour t'accroupir.

Sauter

Appuie sur le bouton B pour sauter.



Le jeu : mode un joueur



Mettre le jeu en pause Appule sur le bouton START peu mettre le jeu en pause

Saurregarder une partie

- Appuie sur le bouton STAIV pour interrompre une partie et maler le MENU PAUSE.
- Selectionne SAUVEG PARIJE (Sauvegarder la partie) de valor en appuyant sur le bouton A.
- 3. Si une partie à déjà et : La l'égardée à cet emplacement, sélectionne. Non pour continuer sans écraser la partie sauvegardée.
- 4 Sélectionne Ou pour écraser la partie sauvegardée antérieurement Sauv neussie (Sauvegarde reussie) apparaîtra pour indiquer que la partie a été sauvegardée
- 5. Appuie sur le bouton A pour continuer.



Accèder à l'inventaire

- Til accèdes à l'inventaire en appuyant sur le bouton SELECT ou en choisissant inventaire dans le menu Pause.
- 2 Sélectionne di l'érents objets de l'inventaire à l'aide de la manette
- 3 Appuie sur le bouton L ou R pour affecter l'outil sélectionné au bouton et question
- 4 Appuie la la bouton A pour utiliser l'objet d'inventaire sélectionne

Le jeu : mode multi-joueurs

wii je

Chara charana disensia (meges se meta hiti que la crafterea. Il primir militar maistra qui te persiet de metimo à l'épreum la méteore et lon sergificial fu peur planiman un à planima (serqui) quebe (queurs) en viriagni no Lucio (suma sery "Adresoe Geore Litie



Connecter des contrates surc un Chair Game Link'

Composes the good particular agreem beginning

- · Part sometime Come Con Administra
- · Para sartiourines LEGO Biando
- . The Library Same Boy Advance General Line

Le jeu : mode multi-joueurs

Comment les services

- To Antimore in the lime control at the lay the lay and the lies interpretes the DIT) at making the control lies.
- I hadr to notice and a complete one to veux connecter.
- HB reference | Early Server of Server | Companies | Co

Démarrer une partie

- A Diese le Mettu principal, loureles joueurs contrectés conventagétes unités lephin déligé JEUX de jaide de les manettes par cerdes en aprovairs que le boutens à
- El Tous les jouzus comedues par la la folies léane l'integnation (léaleur) y a la cament dinser leur Transière pour selectionne de monon MULTI-JUNISME et repayer se la boulon à pour maire dans le Salte destante

NB: "Patienter" s'affichera alors sur

- The puer scanness of the Croke Gene on Moret He poletic House underson)

 Identical in Epitem Will College et House in a bolden A pour Wiele

 The M. Min Strangonists Venturel No.
- I Le cuire, i doit inflatr in honstlin prin neighbour in man jeu et epipiner un le trouten A pour commercer à jouer



Crabe Ussal - Village d'Onu-Koro



Dans le village souterrain d'Onu-Koro, on peut voir les crabes Ussal, une espèce très rapide, creuser la terre. Dans ce mini-jeu, tu dois affronter 3 autres personnages chevauchant ces crabes et récupérer 8 cristaux différents le plus vite possible. Les cristaux colorés possèdent des pouvoirs spéciaux que tu peux attribuer à ton crabe Ussal en appuyant sur le bouton A (remarque : le crabe ne peut transporter qu'une couleur de cristal à la fois). Lorsque tu as récupéré plusieurs cristaux, appuie sur le bouton L ou R pour sélectionner celui que tu désires activer.

Cristal vert x 1 : creuser plus vite

Cristal vert x 2: creuser beaucoup plus vite

Cristal bleu x 1 : lancer un petit cristal explosif (horizontalement)

Cristal bleu x 2 : lancer un gros cristal explosif (horizontalement)

Cristal rouge x 1 : lâcher un petit cristal explosif (verticalement)

Cristal rouge x 2 : lâcher un gros cristal explosif (verticalement)

Cristal jaune x 1 : lancer une toile

Cristal jaune x 2 : lancer une toile plus résistante

Ton crabe Ussal creusera plus ou moins rapidement en fonction du type de terrain. Tu peux traverser les tunnels sans encombre. Creuser dans de la terre sèche te prendra plus de temps et tu ne pourras pas creuser un mur de pierre.



Football Koli - Village de Po-Koro



Tout le village de Po-Koro adore le football Koli! Rencontre les autres joueurs et essaie de faire rentrer les ballons de pierre dans leurs buts. Le joueur ayant encaissé le moins de buts remporte la partie!

Tir normal	Appuie sur le bouton A
Bloquer	Appuie sur le bouton B
Tir court	Appuie sur le bouton L
Passe vers l'arrière	Appuie sur le bouton R
Afficher une croix de visée	Appuie sur le bouton A et maintiens-le enfoncé. Cette croix peut être déplacée à l'aide de la manette.

Apprends à orienter tes tirs pour passer les murs ou pour tirer des corners. Détruis les défenseurs adverses pour pouvoir atteindre leurs buts. Bloque les pierres volantes pour éviter de te faire assommer.



Bataille Huai - Village de Ko-Koro



Dans le village arctique de Ko-Koro, les habitants pratiquent un sport nécessitant des réflexes très rapides : la Bataille Huai. Lorsqu'un joueur est touché, il amasse de la neige. Attention, si tu en amasses trop, tu risques bien de devenir une gigantesque boule de neige!

Pour changer de direction	Utilise la manette
	Appuie sur le bouton A
et partir dans la direction opposée	

Sur le champ de glace, les rochers t'arrêteront si tu ne vas pas assez vite ou te feront tomber si tu vas trop vite. Lance des boules de neige contre les murs pour te ralentir.



Surf Ignalu - Village de Ta-Koro



Les villageois de Ta-Koro sont de véritables champions de surf des laves. Ils descendent les coulées du volcan. Prends ta planche et affronte trois autres surfeurs dans un sprint vers l'arrivée.

Pour se déplacer vers la droite ou la gauche	Utilise la manette
Pour aller plus vite	Appuie sur le bouton A
Pour t'incliner sur la gauche ou la droite	Appuie sur le bouton L ou R

Affronte les autres concurrents tout en évitant les obstacles. Méfie-toi : la lave durcie te ralentit alors que la lave en fusion te fait accélérer. Apprends à t'appuyer sur les autres joueurs pour les ralentir.



Course Ngalawa – Village de Ga-Koro



Embarque dans un des bateaux et affronte jusqu'à trois adversaires dans ce qui est le sport le plus populaire à Ga-Koro. Les rameurs et l'utilisation des courants sont les clés de la victoire!

Pour avancer	Appuie simultanément sur les boutons L et R
Pour faire ramer les rameurs de gauche et donc tourner à droite	Appuie sur le bouton L
Pour faire ramer les rameurs de droite et donc tourner à gauche	Appuie sur le bouton R
Pour reculer	Appuie simultanément sur les boutons A et B
Pour faire ramer les rameurs de gauche en arrière et donc tourner à gauche	Appuie sur le bouton B
Pour faire ramer les rameurs de droite en arrière et donc tourner à droite	Appuie sur le bouton A

Ton bateau avancera plus ou moins vite selon les différentes zones, les eaux vives le poussant plus rapidement que les bras morts de la rivière.



Vol Kewa - Village de Le-Koro



Dans les grands arbres du village de Le-Koro, de courageux villageois chevauchent de gigantesques oiseaux Kewa. Dans cette discipline, l'objectif est de faire tomber les adversaires et d'être le dernier en course!

Pour faire décoller ton Kewa	Appuie plusieurs fois sur le bouton A
Pour planer et te laisser dériver vers le sol	Maintiens le bouton A enfoncé
Pour lancer des fruits Madu sur tes adversaires et les faire tomber	Appuie sur le bouton B
Pour lancer la balle Bungee sur un adversaire ou pour t'élever dans les airs	Appuie sur le bouton L

Topif au long de transparent le de Metalla, la duncière passeus de les qualitéres de la la la décensión Peals

Outils:



Flambeau - Y - - -



Pic à gloce de Nigu

Permet de refroieir et de aureir le lave en hislon (et le marier de créa vinconinted discusée pour attacher la tres durines l



Marteau de Onewa

Permet de fendre de gros ô de de parte



Scie Kau Kau

Permet de couper des truses au la laure nostage



Foret de Whenus



Trident de Nokuma

Objets divers



Fruit de Vuata Maca

Le sont de gros morceaux d'un fruit britant hautement et engateque provenant de l'arbre Vuata Maca, un arbre empoisonne Ce fruit peut fournir de l'énergie I certains objets de l'inventaire



Baies Bula - fruit de sante

De petites baies savoureus a principant de l'altin fulla Elles permettent de récupérer un peu de sante



Fru Madu - noix de coco

Lindie cet objet à l'aide de lan lanceur l'aut en récupérer d'autres



Fruit Manda Entrala - note de coen expinstres Entrale des natures explosifs à l'a de de ton lancéau Les estanes d'est les adoptes !



Pierres

Envoie de cultur l'adia de con le result in en trouver parrout sur Mada Mui. Il te suffit de passet des un pour les minueux



Hochers

Objets de taille moverne pouvant ette ramasses et lance. Les ceres sont plus gros el plus difficues à lance que les plemes



Boules de neige

Objets glace de la le moyen il se un etre ramasses et lancia l



Element de fusion

Ne pouvant être récupiere du au l'entours le village de l'e-Koro, cet objet puissant permet de laire landre la glace très lapid l'ent



Constall de Vanta Maria Les contes permettes de nombre din gover Maria Mésa louteries bedu



Puter de mettant d'augmenter tes cape des il est rere et meste d'ille et mais Lu con second couraire une fois que tu i sers en πέπτ



Lanceur William

Loningure la Logione I de l'aignement de la laut mitre des balles perment être lancées mudelle des balles des aviens ou de lout mitre bestacle. Elles peuvent également te verb pour étaupérer et lenver de peuts about ou de pétite étaulier.

Pour land train bette Volo Luitu	Appule sur le la little la
Pour lance une belle Voko Lutu de rent tol	Appule we le bemon le du Rel relache-le
Pour afficher une mire te facilitant la visée	Huore or le bouten Lour et manuelle entonne mar délise la manuelle pour génélaces la milie
Pour rapprocher des plats légers au	Hing from In ten of Jelen Hotel Abbreniel
Carrier on tro- interpretation (security	
For redector to bally Voll Line	Relache le bouton L ou l

Creatures

Le monde de Malu Hall de notation d'un vasic éventul de plante et de créatures exonques. Certaines ne seront surprise par les des dizaines de créatures au cours de lui ambient. Nous t'en présentant que que una l'faudra que lu découvres les autres toi-même.



Plante Daikau

Ces grandes puntes aiment altraper les créatures qui passent à proximité. Si une plante Daikau t'attrape, made de le liberer avec la manette.



Hoi (Tortue)

Ju verras ces paisibles contres partout sur mata Nul Leurs carapaces le servent de pierre de gué.



Hoi infectée

Ces tortues parient des masques montrant leur infection. En faisant tomber ce masque elles redeviennent pacifiques.



Fikou (araignée)

Il y a plusieurs especies d'araigneir su Matri Nui. Elles portue l'ioutes des masques colorés Certaines ont été infectées par Makuta illon fais bien attention!

Creatures



Ussal (crabe)

Apprivalses, ilk vervent de monures aux villageux a Onu-Koro. Le crabe ussul ranvage est dangereux.



Bete Vatura (creature de pierre)

Cette creature dangereuse, toute de pierre à été aperçue aux environs du village of Dinu-Koro.

Personnages

Pour en apprendre plus sur les personnages de Mata Nui - les courageux villageois, le sage Turaga et le puissant Toa - rends-toi sur le site www.BIONICLE.com

Credits

Saffire Corporation

lay Ward - Team Le

Programmers

Dave Rushton Lead Fire Finns

Amy Mertlich, Dan Scotled - William Jonathan K Bianchi, Larry Bowen Wester Butterfield

Artists

Sam Neison - Lead Artist

Ben Sowards, Brian Cutter, Casey Nelson, Emily Whitney, Justin Kunz, Nicole Seegn Ler, Rob Miley, Toran Kotter

Audio

Lance Levar - Audio Director

Dave M. Madden, Eric Nunamaker, Todd Sorensen

Game Design

Dave Rushton, Sam Nielson

Additional Programming
Deon McClung

Operations manager Kathy Parke Avillating Operations Manager Onci Administra

Technical Director Dan Baker

Art Director
Dan Seegmiller

Testing

Barry Ellsworth, Bracken Spencer, Brett Studos Danny Harper, Devan Hargrayes, Jason Ablett Jason Stott John Hunsberger

Network Administrator
Brad Thurber, Doug Crosby, Perry Wakefield

Special Thanks

Hal Rushton, Dan Hilton, Del Campbell, Taylor Hunt

LEGO Media International

World-wide Managing Director Mark Livingstone

Product Development
Darren Potter - Senior Producer
Jeff James - Producer
Wichael Ray - Amstant
Producer

Credits

Testing & QA

Kevin Turner - Head of Samuer Operation

Nicolas Donnet Group Local

Dave Lance Lead Tenter

for Bugges - Pauls

Marin SW I SOL - SAS

Sevan Baghesi - I - Le

mattnew Marrine - Telle

Desmond Gayle Laur 5 mur sor

Localisation

Isabelle Martin - Localisation Manager
Neil Mckenna - Localisation Test Manager
Emma Susan Timms - Localisation Coordinator
Fritz Ehlers - Localisation Tester
Noam Halby - Localisation Tester
Pasquale Stacchiotti - Localisation Tester
Hicham Rakim - Localisation Tester

Logistics

Nic Ashford - Head of Logistics

Script and Manual Jeff James and Saffire Scrip Labres & Story Consumunt
Alaster 5. Interior

Intermittanal Marketing

Kai Wungerlich - Marketing Minager Sara Munchall - Product Manager Mary Jane Brett - Production Manage Tim Price - Market Research Manager

International Sales

Leah Kalboussi - Sales Director

Additional Thanks

Special thanks go to Greg Farshtey and Leah Weston from LEGO Direct, eppe Fonnesback from ADVANCE A S. Michael McNally and Helen Nicholas of LEGO Systems, Inc. and the Bionicle Universe Story team of Bob Thompson, Martin Riber Andersen, Christian Faber and Alastair Swinnerton. We'd also like the thank all the children who gave their valuable input throughout the development of this title plus addition, thanks to those who gave their professional mout.

Notes



LEGO Systems, Inc. LIMITED WARRANTY

Limited Warranty. LEGO Systems, Inc. warrants to the original consumer purchaser ("You") that, under normal use, the software program and the medium on which it is recorded (collectively the "Product") will be free from defects in material and workmanship for ninety (90) days from the date of purchase. (Your receipt shall be evidence of the date of purchase).

Return of Defective Product. If, within ninety (90) days of your date of purchase, You believe that the Product is defective, then return the Product, postage prepaid, along with proof of the date of purchase to (Attn: Product Exchange, PO Box 1138, Enfield, CT 06083). Upon LEGO Systems, Inc.'s receipt of the foregoing postmarked within the 90-day period, LEGO Systems, Inc. will replace the Product or refund the original purchase price as evidenced on the receipt, all in LEGO Systems, Inc.'s sole discretion. Warranty Disclaimers. The limited warranty above is in lieu of all other express and implied warranties of every kind and nature and, except as set forth above, the Product is sold "AS-IS", without any express or implied warranties of any kind. This Limited Warranty does not cover damage or malfunction resulting from any accident, misuse, modification, wear and tear, neglect, or any other conduct or conditions outside normal Product use or outside the control of LEGO Systems, Inc. or its affiliates (collectively, LEGO Systems, Inc.).

THE LIMITED WARRANTY CONTAINED IN THE FIRST PARAGRAPH ABOVE IS THE SOLE WARRANTY PROVIDED IN CONNECTION WITH THE PRODUCT AND IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ALL OF WHICH ARE HEREBY DISCLAIMED. NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE GIVEN BY LEGO Systems, Inc. OR ITS SUPPLIERS, DEALERS, DISTRIBUTORS, AGENTS, CONTRACTORS, OR EMPLOYEES (COLLECTIVELY, LEGO Systems, Inc.) SHALL IN ANY WAY MODIFY THIS LIMITED WARRANTY. LIMITATIONS OF LIABILITY. IN NO EVENT SHALL LEGO Systems, Inc.'S LIABILITY FOR ANY DAMAGES TO YOU OR ANY THIRD PARTY EXCEED THE PRICE YOU PAID FOR THE PRODUCT, REGARDLESS OF THE FORM OF THE CLAIM (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY CONTRACT, PRODUCT LIABILITY, OR TORT CLAIM). LEGO Systems, Inc SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY LOST

DATA, INCIDENTAL, SPECIAL, PUNITIVE, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND OR NATURE RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THE PRODUCT, EVEN IF

LEGO Systems, Inc HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

This Limited Warranty gives You specific legal rights, and You may also have other rights which vary from state to state. Some states do not allow limitations on warranties or exclusion of certain damages, so some of the above limitations or exclusions may not apply to You. VALID ONLY IN U.S.A. AND CANADA.

games.



LEGO and the LEGO Brick are trademarks of The LEGO Group. \$2001 The LEGO Group.



LEGO Systems, Inc 555 Taylor Road, PO Box 1650 Enfield, CT 06082

PRINTED IN JAPAN